**ESERCIZI CONDIZIONALI CON IF**

**Esercizio 1**

Scrivere un programma che chiede all'utente di inserire un numero e stampa "Il numero è positivo" se il numero è maggiore di zero, altrimenti stampa "Il numero è negativo".

**Esercizio 2**

Scrivere un programma che chiede all'utente di inserire due numeri e stampa "Il primo numero è maggiore" se il primo numero è maggiore del secondo, "Il secondo numero è maggiore" se il secondo numero è maggiore del primo, altrimenti stampa "I numeri sono uguali".

**Esercizio 3**

Scrivere un programma che chiede all'utente di inserire una stringa e stampa "La stringa è vuota" se la stringa è vuota, altrimenti stampa "La stringa non è vuota".

**Esercizio 4**

Scrivere un programma che chiede all'utente di inserire un numero e stampa "Il numero è pari" se il numero è pari, altrimenti stampa "Il numero è dispari".

**Esercizio 5**

Scrivere un programma che chiede all'utente di inserire una lettera e stampa "La lettera è una vocale" se la lettera è una vocale (a, e, i, o, u), altrimenti stampa "La lettera non è una vocale".

**Esercizio 6**

Scrivere un programma che chiede all'utente di inserire un numero e stampa "Il numero è compreso tra 1 e 10" se il numero è compreso tra 1 e 10, altrimenti stampa "Il numero non è compreso tra 1 e 10".

**Esercizio 7**

Scrivere un programma che chieda all'utente di inserire un numero intero. Se il numero è maggiore di 10, stampare "Il numero è maggiore di 10". Se il numero è uguale a 10, stampare "Il numero è uguale a 10". Se il numero è minore di 10, stampare "Il numero è minore di 10".

**ESERCIZI CON CICLO WHILE**

**Esercizio 1**

Stampare i numeri interi da 1 a 10 usando un loop while.

**Esercizio 2**

Calcolare la somma dei primi n numeri interi positivi usando un loop while. L'utente deve inserire il valore di n.

**Esercizio 3**

Stampare i numeri pari da 2 a 10 usando un loop while.

**Esercizio 4**

Chiedere all'utente di indovinare un numero intero casuale compreso tra 1 e 10. Continuare a chiedere all'utente di indovinare finché non indovina il numero corretto. Usare un loop while.

**Esercizio 5**

Chiedere all'utente di inserire una stringa. Stampare la stringa al contrario usando un loop while.

**Esercizio 6**

Stampare i numeri da 10 a 1 usando un loop while.

**Esercizio 7**

Calcolare il fattoriale di un numero intero positivo usando un loop while.

**Esercizio 8**

Chiedere all'utente di inserire una lista di numeri interi. Stampare la somma di tutti i numeri usando un loop while.

**Esercizio 9**

Chiedere all'utente di inserire una stringa. Stampare solo le consonanti della stringa usando un loop while.

**ESERCIZI CICLO FOR:**

**Esercizio 1**

Scrivere un programma che utilizzi un loop for per stampare ogni elemento di una lista.

**Esercizio 2**

Scrivere un programma che utilizzi un loop for per stampare tutti i numeri da 1 a 10.

**Esercizio 3**

Scrivere un programma che utilizzi un loop for per sommare tutti i numeri in una lista.

**Esercizio 4**

Scrivere un programma che utilizzi un loop for per stampare tutti i numeri pari da 1 a 20.

**Esercizio 5**

Scrivere un programma che utilizzi un loop for per stampare tutte le lettere di una stringa.

**Esercizio 6**

Scrivere un programma che utilizzi un loop for per calcolare la media di una lista di numeri.

**ESERCIZI SULLE LISTE**

**Esercizio 1**

Creare una lista vuota e assegnarla a una variabile.

**Esercizio 2**

Creare una lista di numeri interi da 1 a 5 e assegnarla a una variabile.

**Esercizio 3**

Accedere all'elemento con indice 2 della lista precedente.

**Esercizio 4**

Aggiungere un nuovo elemento "6" alla lista precedente.

**Esercizio 5**

Rimuovere l'elemento con indice 3 dalla lista precedente.

**Esercizio 6**

Creare una nuova lista che contenga solo i primi tre elementi della lista precedente.

**Esercizio 7**

Ordinare la lista precedente in ordine decrescente. Per svolgere l’esercizio, informarsi sul metodo sorted()